

KOREAN PATENT ABSTRACT (KR)

PUBLICATION

(51) IPC Code: G06F 17/60

(11) Publication No.: P2000-007062

(21) Application No.: 1999-052146

(43) Publication Date: 7 February 2000

(22) Application Date: 23 November 1999

(71) Applicant:

Jung, Sang Won

11/8, 144-335, Pukgajuwa 1-dong, Seodaemun-gu, Seoul

(72) Inventor:

JUNG, SANG WON

(54) Title of the Invention:

System and method of purchasing cyber ticket

Abstract:

The present invention is directed to a system and method of purchasing a cyber ticket, by which all sorts of tickets can be purchased in advance and issued using a personal computer or a mobile communication terminal. All sorts of tickets are displayed on a display window of a terminal so that a user can see a performance or use bus or subway service by use of a cyber ticket displayed on the display window without the need of later receiving a ticket from a ticket distributor.

공개특허번호 2000-0007062

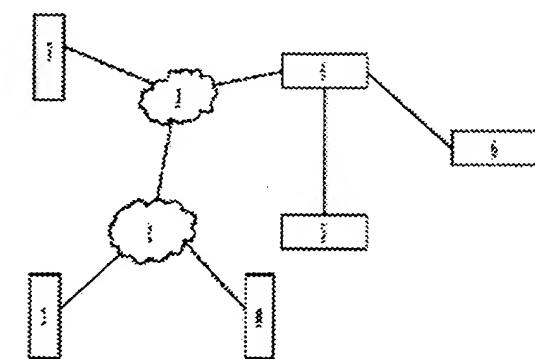
(19) 대한민국특허청(KR)  
 (12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. <sup>8</sup> G06F 17/60	(11) 공개번호 특2000-0007062 (43) 공개일자 2000년 02월 07일
(21) 출원번호 10-1999-0052146	
(22) 출원일자 1999년 11월 23일	
(71) 출원인 정성원	
	서울특별시 서대문구 북가좌1동 144-335 11/9
(72) 발명자 정성원	
	서울특별시 서대문구 북가좌1동 144-335 11/8
(74) 대리인 손경한, 오세종	
<b>설명문서</b>	
<b>(54) 사이버 티켓 구매 시스템 및 그 구매 방법</b>	

## 설명

본 발명은 개인용 컴퓨터나 이동통신 단말기를 이용하여 각종 티켓을 예매 및 발권하는 구매 시스템 및 구매 방법에 관한 것으로, 특히 단말기 상에서 각종 티켓이 표시되어 차 후 구매한 표를 티켓 판매업체에 서 수령할 필요 없이 단말기의 표시창에 표시된 사이버 티켓을 이용하여 공연을 관람하거나 충전권으로 사용할 수 있는 사이버 티켓 구매 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

## 도면



도면  
사이버 티켓

## 설명

도1은 본 발명에 따른 사이버 티켓 구매 시스템의 개략적인 구성을 나타낸 도면, 도2는 본 발명에 따른 사이버 티켓 판매 방법을 순차적으로 나타낸 흐름도.

## &lt;도면의 주요부분에 대한 부호의 설명&gt;

1,6 : 개인용 이동통신 단말기	2 : 이동통신망
3 : 인터넷망	4 : 티켓 판매 서버
5 : 티켓 판매자 서버	6 : 조회 및 결제 시스템
7 : 개인용 컴퓨터	

卷之三

四百一

該處的 烏鵲在 2006 年 12 月 26 日 被發現

증거의 각종 솔 차원, 일정권 그리고 생활권 등 소액 유가증권인 티켓을 구매하는 방향은 작정상 살기 편리한 편이었지만, 티켓을 판매하는 장소에 가서 해당하는 금액을 지불하고 티켓을 구입하거나, 원하는 티켓에 전화로 주문해 티켓을 주문하는 경우에 해당하는 티켓을 예약한 뒤 예약된 티켓의 사용시간 대전에 티켓 발행소에 도착하여 해당 티켓을 수령하여 티켓에 기재된 일시에 사용하였다.

그리나 성숙한 디자인 구체 방법들은 확정되었고, 전매소를 방문하여야 하기 때문에 바쁜 현대인들은 시간상으로 많은 제작을 받는다는 점이 있었다.

전보원 방법으로 인터넷 상에서 티켓 판매 서버의 흑 페이저를 방문하여 티켓을 예매한 후, 티켓을 판매하기 위하여 자신의 신용카드의 번호를 입력하여 자동결제하거나 사이버 매니저 이용하여 티켓을 우편이나 택배로 티켓을 수령하여 사용하는 방법이 대체로이다.

증터 전보원 방법으로 혈도술차권을 인터넷 상에서 간자화해 또는 신용카드를 이용하여 구매한 후, 해당 술차권을 인터넷으로도 받아온다. 프린터로 프린팅하여 사용되는 방법도 제시되었으나, 대는 여전히 지면에 술차권을 인터넷으로도 받아온다. 프린팅하여 사용하여야 하고 최소한 개인용 컴퓨터와 프린터가 설치된 장소에서만 인터넷의 구매가 가능하여 개인용 컴퓨터와 프린터가 설치되지 않은 장소에서는 사용할 수 없다는 문제점이 제기되었다.

第四章 2014年政策報告 方言詩 藝術

해당 티켓을 사이버 티켓으로 구현하고 상기 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 고유 바코드를 부여하여 구매자가 원하는 이동통신 단말기와 티켓 발매자 서버에 전송하는 단계와; 상기 전송된 티켓과 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 표시창에 다음행이나 메모리에 저장하는 단계와; 상기 저장된 티켓과 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 티켓 사용장소에 도착하여 표시창에 표시하고 티켓 발매자 서버에 수신되어 있는 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 비교하여 티켓의 전위여부를 판별하는 단계를 포함하는 사이버 티켓 구매방법을 통장으로 한다.

### 통장의 구매 및 판매

이하, 협부된 도면을 참조하여 본 발명을 상세히 설명하기로 한다.

도1은 본 발명에 따른 사이버 티켓 구매 시스템의 개략적인 구성을 나타낸 것이다. 사이버 티켓 구매 시스템은 인터넷 접속이 가능한 개인용 컴퓨터(7)와, 인터넷 접속이 가능한 이동통신망(2), 상기 이동통신망(2)에 가입되어 있는 개인용 이동통신 단말기(1)와, 상기 이동통신망(2)에 연결되어 있는 인터넷망(3), 상기 인터넷망(3)에 연결되어 있는 티켓 판매 서버(4), 상기 티켓 판매 서버(4)와 연결되어 대금을 지불수단의 사용 중인 여부를 결정하는 지불수단 조회 및 거래 시스템(6) 그리고 티켓 판매 현황 정보를 제공하고 판매된 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 고유 바코드를 전송하는 티켓 발매자 서버(5)로 구성된다. 상기 개인용 이동통신 단말기(1)는 전화 사용 가능이 부여된 단말기이어야 한다.

증1은 상세히 설명하면, 인터넷에 접속하여 원하는 각종 품목과 티켓, 각종 승차권 등 구매하고자 하는 티켓의 정보와 티켓 구매에 따른 결제수단 정보 및 구매된 티켓을 전송받을 이동통신 단말기 정보를 입력하는 개인용 컴퓨터(7) 또는 이동통신 단말기(1)와, 구매가 결제되면 구매한 티켓이 정보로 사이버 티켓과 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 고유 바코드를 다음으로 받아 표시창에 표시하고 메모리에 저장한 후, 원하는 시기에 불러내어 표시창으로 확인할 수 있도록 하는 상기 이동통신 단말기(1 or 8)와; 상기 단말기(1)로부터 결제된 인터넷 접속요청을 받아들여 인터넷망(3)에 단말기를 접속시키고 인터넷망(3)에 세 전송된 정보를 단말기(1)로 송신하는 이동통신망(2)과; 상기 컴퓨터(7) 또는 이동통신망(2)에 접속되어 이 키패드(7) 또는 단말기(1)로 부터 전송된 정보에 따라 원하는 티켓 판매 서버(4)에 접속시키고, 상기 키패드(7)에서 수신된 정보 또는 이동통신망(2)에서 수신된 정보를 티켓 판매 서버(4)로 전송하고, 티켓 판매 서버(4)에서 수신된 정보를 컴퓨터(7) 또는 이동통신망(2)으로 전송하는 인터넷망(3)과; 상기 인터넷망(3)에 접속되어 있으며 키패드(7) 또는 단말기(1)로부터 전송된 티켓 구매요청 정보를 수신하여 티켓의 구매여부를 결정하여 승인하고, 티켓 구매 가능시 컴퓨터(7) 또는 단말기(1)로부터 입력되는 결제 수단 정보를 입력받아 결제수단 조회 및 결제 시스템(6)으로 전송하여 결제 승인여부 정보를 받아 결제 승인시 사이버 티켓과 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 구매된 티켓을 인터넷망(3)과 이동통신망(2)을 통해 티켓 사용 단말기(1 or 8)로 전송하고, 단말기(1 or 8)로 전송된 티켓의 ID/패스워드 또는 바코드를 티켓 발매자 서버(5)로 전송하여 결제 승인 통지가 되면 티켓 구매 불가 정보를 컴퓨터(7) 또는 단말기(1)로 전송하는 단말기 판매 서버(4)와; 상기 티켓 판매 서버(4)로부터 요청된 결제 정보를 수신하여 결제승인 여부를 상기 티켓 판매 서버(4)로 전송하는 조회 및 결제 시스템(6)과; 상기 티켓 판매 서버(4)와 티켓의 구매현황 정보를 전송하고, 티켓 판매 서버(4)로부터 구매자에게 전송되는 결제 단말기(1 or 8)로 전달되는 단말기 또는 바코드를 수신하여 구매된 티켓을 단말기 보유자가 방문할 때마다 보유자의 사이버 티켓의 ID/패스워드 또는 바코드를 빼고 확인하는 티켓 발매자 서버(5)로 구성된다.

증2는 같은 사이버 티켓 구매 시스템을 이용하여 사이버 티켓을 구매하고 사용하는 방법은 도2에 도시 바와 같다. 먼저, 소유하고 있는 개인용 컴퓨터(7)를 이용하여 인터넷망(3)에 접속하거나, 개인용 이동통신 단말기(1)를 이용하여 가입된 이동통신망(2)을 통해 인터넷망(3)에 접속한다. 다음에 접속된 인터넷망(3) 상에서 자신이 원하는 티켓 판매는 티켓 판매 서버(4)를 통하여 접속한 다음, 자신이 구매하고자 하는 티켓의 종류와 시간 및 장소 등의 정보를 입력하여 전송한다. 상기와 같이 소비자가 구매하고자 하는 티켓 정보를 입력받은 티켓 판매 서버(4)는 상기 도1의 티켓 발매자 서버(5)와 연결하여 티켓의 구입여부에 대하여 응답하고 구입할 수 있는지를 결정하여 상기 컴퓨터(7) 또는 단말기(1)로 전송한다.

증3은 만약 티켓이 예전되어 티켓을 구매할 수 없다는 메시지가 표시되면 다른 날짜, 시간, 좌석 등 2차로 원하는 티켓의 정보를 입력하여 다시 구입여부를 확인한다. 상기 티켓 판매 서버(4)의 정보에 의해 구입 가능하다는 메시지와 함께 결제수단의 정보를 입력하라는 메시지가 출력되면, 결제수단 즉, 신용카드나 전자화폐의 정보와 구매한 티켓을 전송하는 단말기(1 or 8)의 정보를 입력하여 전송한다. 상기와 같이 결제 수단의 정보와 결제된 티켓 판매 서버는 상기 결제수단 조회 및 결제 시스템(6)으로 전송하여 결제수단의 사용여부를 확인하고 대금을 결제한다. 이때 만약 사용승인이 안된다면 결제수단 사용불가 메시지를 단말기로 전송하고, 소비자는 다른 결제수단의 정보를 입력하여 구매의 사용을 지속적으로 나타내는지 아니면 사이버 티켓 구매를 취소한다.

증4는 상기 대금이 결제수단 사용승인에 의해 결제되면 티켓 판매 서버(4)는 구매자가 구매한 사이버 티켓과 그 티켓의 ID/패스워드 또는 그 티켓의 고유 바코드를 구매자가 입력한 단말기(1 or 8)로 전송하고, 동시에 상기 ID/패스워드 또는 바코드를 티켓 발매자 서버(5)로도 전송한다. 상기와 같이 구매자가 원하는 단말기(1 or 8)로 사이버 티켓, 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드가 결제되어 표시되는 단말기 사용자(1 or 8)로 이를 확인하여 단말기의 메모리에 저장한다. 그리고 차후 티켓을 전송받은 단말기(1 or 8) 보유자가 상기 티켓을 사용하기 위해 티켓 사용처에 도착하여 단말기의 표시창에 사이버 티켓을 빼오고 결표원에게 제시하면, 결표원은 단말기에 표시된 ID/패스워드 또는 바코드를 티켓 발매자 서버에 입력하여 사이버 티켓의 전위를 확인한 다음 입장시키면 된다.

증5는 바와 같이 인터넷 환경이 가능한 개인용 이동통신 단말기 하나로 티켓 구매, 대금결제, 티켓의 사용이 모두 가능해 진다.

### 제 37 호

본 발명은 상술한 바와 같이 개인용 이동통신 단말기로 티켓의 구매에서부터 티켓의 제시까지 하나의 단말기에 의해 이루어지므로 티켓 구매자가 협약 후 별도로 티켓을 수령하기 위해 티켓 발매소를 방문해야 하는 번거로움을 없앨 수 있다.

또한 휴대용 단말기로 사용함으로 장소에 상관없이 통화가능지역에서는 언제라도 원하는 티켓을 구매하는 것이 가능하다.

또한 단말기의 모니터 상에 사이버 티켓을 표시하여 이를 티켓으로 사용함으로써 인쇄된 티켓을 발행하기 위한 비용과 시장상의 번거로움을 절감할 수 있다.

또한, 컴퓨터나 이동통신 단말기를 이용하여 각종 티켓을 선불하고자 하는 사람을 직접 만나거나 우편을 통해 티켓을 선불할 필요없이 인터넷을 이용하여 간단하게 티켓을 선불할 수 있다.

#### (37) 첨 구 험

청구항 1. 인터넷 상으로 티켓 구매 요청정보와, 대금 결제수단 정보 그리고 구매된 티켓을 전송받을 단말기 정보를 입력할 수 있는 개인용 컴퓨터 또는 개인용 이동통신 단말기와;

상기 컴퓨터나 단말기로 구매한 사이버 티켓을 표시창에 다음로드 받아 메모리에 저장하여 티켓 사용일시에 표시창에 표시하여 티켓으로 사용할 수 있는 이동통신 단말기와;

상기 컴퓨터나 단말기로부터 전송된 인터넷 상의 티켓 구매요청 정보를 승신하고 수신된 티켓 구매 응답 정보를 구매자가 원하는 이동통신 단말기로 응신하는 이동통신망과;

상기 이동통신망에서 수신된 티켓 구매 요청정보를 응신하고 수신된 티켓 구매 응답정보를 상기 이동통신망으로 전송하는 인터넷 링과;

상기 인터넷망에 가입되어 있으며 인터넷망으로부터 수신된 티켓 구매 요청정보를 수신하여 티켓 구매승인여부를 결정하여 승인시 구매 승인 메시지 및 티켓 정보와, 승인불가시 구매불가 메시지를 상기 인터넷망으로 응신하는 티켓 판매 서버와;

상기 티켓 판매 서버에 티켓의 판매현황 정보를 제공하고 티켓 판매 서버에서 판매한 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 전송받아 이동통신 단말기에 표시된 티켓 이용시에 그 진위여부를 확인할 수 있도록 하는 티켓 발매자 서버와;

상기 티켓 판매 서버로부터 수신된 지불수단의 자료를 수신하여 거래 여부를 승인하는 지불수단 조회 및 거래 시스템을 포함하는 것을 통칭으로 하는 사이버 티켓 구매 시스템;

청구항 2. 티켓 구매자가 개인용 컴퓨터나 이동통신 단말기를 이용하여 인터넷을 경색하여 티켓 판매 서버에 접속하는 단계와;

상기 접속된 티켓 판매 서버에 원하는 티켓정보를 입력하는 단계와;

상기 입력된 정보를 티켓 판매자 서버에 전송하여 티켓 판매 정보를 입력받아 티켓 구매 가능여부를 전송하는 단계와;

상기 전송된 정보가 티켓 구매 가능하다면 티켓 대금을 결제하기 위해 지불결제 수단의 정보와 구매된 티켓을 전송할 이동통신 단말기 정보를 입력하는 단계와;

상기 입력된 지불결제 수단의 정보를 조회하여 거래 승인여부를 전송하는 단계와;

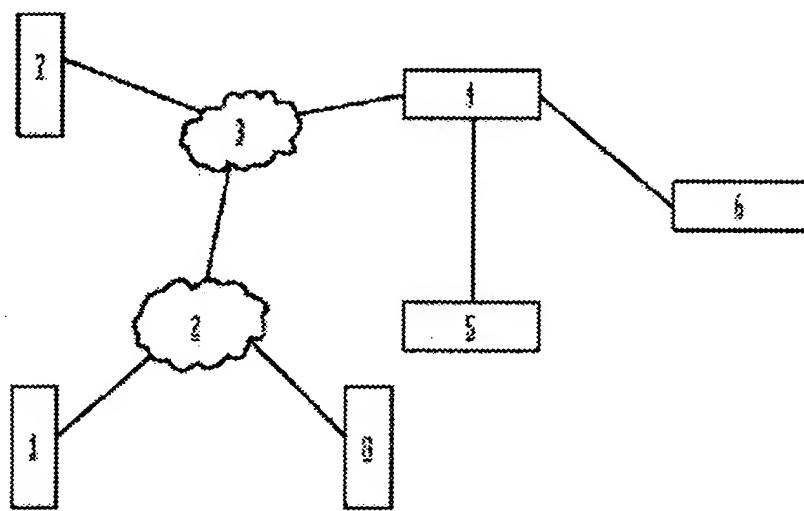
거래 승인시 해당 티켓을 사이버 티켓으로 구현하고 상기 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 부여하여 구매자가 원하는 이동통신 단말기와 티켓 판매자 서버에 전송하는 단계와;

상기 전송된 티켓과 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 다음받아 메모리에 저장하는 단계와;

상기 저장된 티켓과 티켓의 ID/패스워드 또는 티켓의 바코드를 티켓 사용장소에 도착하여 표시창에 표시하고 티켓 판매자 서버에 수신되며 있는 ID/패스워드 또는 바코드와 비교하여 티켓의 진위여부를 판별하는 단계를 포함하는 것을 통칭으로 하는 사이버 티켓 구매 방법.

도 7

도면 1



도 882

